

**[GRUNDGEDANKE]**

Treasure Pyramid ist ein Puzzlespiel aus einer isometrischen Ansicht, welche innovative Gameplaymethoden mit einer guten Geschichte und dem Spielspaß verknüpft.

Den aktuellen Entwicklungsstand gibt es auf:

https://github.com/Mariomarco/Treasure-Pyramide-Seminararbeit

**[PROLOG]**

„Dann sprach Gott: Hiermit übergebe ich euch alle Pflanzen auf der ganzen Erde, die Samen tragen, und alle Bäume mit samenhaltigen Früchten. Euch sollen sie zur Nahrung dienen.“ [Genesis/1. Mose, Kap 1, Vers 29]

Dieser Ausschnitt aus der 1. Schöpfungserzählung ist einer der Grundsteine zum modernen Teeglauben. Viele seiner Anhänger sind sehr Teeophil, jedoch gibt es unter ihnen einen, der behauptet einen Weg gefunden zu haben, um mit dem heiligen Teegott zu kommunizieren. Es ist der Prophet Richy. Er ist unteranderem der Begründer dieser religiösen Bewegung.

Eines Tages geschah jedoch etwas Unerwartetes. Er war gerade dabei seinen Tee zu trinken, als er die Prophezeiung empfing. Es ward Zeit geworden um die Welt aus dem Chaos zu befreien. Doch es gab nur einen weg um dieses Ziel zu erreichen, denn Gott schuf zusammen mit den Pflanzen auch ein geheimes Rezept, welches die Ruhe in jeder Person auslösen könnte[vgl Genesis, Kap. 1, Vers 12.5]. Jedoch löste dieses Rezept immer wieder Unfrieden aus, weshalb die Ägypter es an dem best beschützten Ort in ihrem Reich versteckten. In der Pyramide des bekannten Tutenchamun (auch bekannt als Tripmeister Eder).

Es sei seine Aufgabe, das Rezept zu bergen und den Krieg und somit auch den Kapitalismus den gar aus zu machen.

Was jetzt geschieht geht in die Geschichtsbücher ein.

Versetzten wir uns doch in seine Situation….